

Samedi 14 Juin 2025  
Grenoble, 1 place André Malraux,  
Table Analyse Humanistique, 15H

### Rapport de fin de mission

Quatre courageux grisons, dans leur soucoupe volante, ont eu pour mission d'infiltrer la ville « Métropole Grenobloise », en septembre 2100, pour récupérer une sonde qui envoyait des rapports climatiques abscons. Et voler des vaches par la même occasion !



Après avoir traversé la ville et découvert les dispositifs mis en place pour adapter les populations à l'augmentation de chaleur et accueillir les réfugiés climatiques, nos grisons arrivent au 1 place André Malraux pour la 75<sup>e</sup> année de Chaleur critique, où la sonde les attend sur le toit ainsi que trois membres du MIB (Men in Black) qui voulaient les piéger. S'en est suivie une exfiltration express et un retour à la maison mère.

Suite à cette chaude mission, les grisons ont répondu à quelques questions :

- 1) Quels sont vos impressions sur l'évènement Chaleur critique et sur le scénario Analyse Humanistique ?
- 2) Que retenez-vous du projet de la métropole et des conséquences des chaleurs futures ?
- 3) Un petit mot pour la fin ?

Voici leurs réponses :

Pipin 49

1) Chaleur critique fut un défi appréciable. Dès le départ, j'ai été attiré par l'évènement pour promulguer le jeu de rôle, une activité qui se traîne depuis très longtemps une mauvaise réputation, mais aussi par la volonté, de la métropole, de transmettre ses projets pour le futur.

Je voulais créer un scénario permettant de projeter les joueurs.euses dans un avenir réaliste pour mettre en avant les conséquences climatiques et les projets de la Métropole qu'on nous a présenté pendant les réunions préparatoires. Tout en gardant à l'esprit que l'amusement et l'histoire, qu'ils allaient vivre, devaient être prioritaire. J'ai choisi RAS, d'une part parce que c'est un jeu français, qui n'est malheureusement plus édité, d'une autre parce qu'il se prête facilement, surtout avec les petits gris, à la recherche et la curiosité tout en gardant une ambiance drôle et décalée.

2) Je reste agréablement surpris que les désagréments que je subis avec les modifications de trafic grenoblois ne sont qu'une préparation pour un futur difficile. En 50 ans, c'est-à-dire moins de deux générations, il faut adapter une ville et sa population à des changements climatiques nous propulsant au Sud de l'Espagne ou de l'Italie et j'applaudis la volonté de la métropole d'aider toute la population, pauvre comme riche, grenoblois comme réfugiés climatiques, et leur souhaite de réussir leur projet

3) Cet après-midi a été riche en rires et en surprises, une synergie s'est créée entre cinq personnes qui ne se connaissaient pas ou peu. Tout le monde s'est pris au jeu et a interprété, je dirais même intégré, l'ambiance grison à la perfection. Beaucoup de rires, quelques situations difficiles qui

furent surmontées par un travail de groupe. Un grand merci aux quatre joueurs, à la métropole pour cette occasion et à l'organisateur Mr D pour avoir géré tout ce petit monde !

Maintenant je vais me taire et laisser la parole aux joueurs :

Yri 31

Événement chaleur critique :

- Super initiative, c'est chouette de faire du JDR(Jeu De Rôle) en lien avec le territoire, À refaire !
- Scénario TOP ! (et MJ[Maître de Jeu] super)
- Cool de voir que la Métro s'engage pour l'écologie à voir sur les actions concrètes
- Le réchauffement climatique, ça fait peur (Hihi) mais le problème, c'est le capitalisme donc je sais pas ce que la Métro va bien pouvoir faire ( à part créer le nationale communiste contre le MIB ??? )
- C'était trop bien merci !!! ♥

Sigrud 45

Au top !

- Des bâtiment rénovés avec des adaptations pour la chaleur (fenêtre réduites, couleur des bâtiments), des rues végétalisés, pas de voiture thermique + beaucoup de transport en commun
- Les rues ne seront pas praticables durant la journée, à cause de la chaleur, instauration d'une pause pendant les périodes de grosses chaleurs
- La végétation et les environnements seront plus arides et secs
- JDR au TOP, vraiment cool bien rit et bonne impro

Asta 38

- L'événement est super, faut en faire plus, plus d'événements de JDR pour l'été SVP(et pas que). La séance était très chouette, heureux que ça ait été drôle.
- Content de la place des politiques mises en œuvre par la métro n'ait pas été trop grande dans le scénario. Ça aurait enrayé le jeu IMO(In My Opinion;À mon avis) et c'était juste ce qu'il faut.
- Ça m'a permis de me rappeler certaines conséquences du réchauffement climatique. Notamment qu'il y aura moins de vaches ;-)

Bork 510

- Concept général de Chaleur Critique très intéressant. La sensibilisation via le JDR peut toucher ( j'espère) beaucoup de tranches d'âge.
- La session était très fun ! Les joueur.eu.se.s étaient dans un bon délire et le contact est super bien passé. Le MJ était aussi drôle, à l'écoute et au fait des problématiques de sécurités émotionnelles. Pendant la partie, on a eu un aperçu des effets de la chaleur sur l'environnement ( sécheresse, pollution...) et sur les humains, ainsi que les mesures prises pour lutter contre : confinement en heures chaudes, végétalisation de certains espaces, déploiement de tentures pour créer des zones d'ombre,...

Conclusion : À refaire avec plaisir !